Contenidos del CD



Para cualquier duda envíanos un email a: computerhoy@axelspringer.es

Diviértete jugando

Sumario

Los videojuegos son un viejo y popular mercado que no para de crecer. Prueba de ello es la cantidad de material disponible para PC que encontramos en la red.

Hay tantas clases de juegos como de gustos: arcade, rol, naipes, inteligencia, para niños, conducción, deporte, pasatiempos o simuladores, entre otras muchas categorías.

Gracias a este tipo de aplicaciones es posible aprender a manejar un submarino, entrenar la mente para mantenerla más ágil o echar una partida de póquer con un adversario situado en cualquier parte del mundo.

Así, si quieres pasar un buen rato sin moverte de casa, echa un vistazo a este suplemento de Computer Hoy y elige entre la amplia oferta de videojuegos que ofrecemos.

Más fácil con plantillas

Además, en este CD también encontrarás varias plantillas de Microsoft Office, especialmente diseñadas para facilitar la gestión y la organización del trabajo de secretariado.

Instalación

Lo primero que debes hacer es introducir el CD en tu ordenador para comenzar a cargar los ficheros. Una vez seleccionado el juego que quieres, pulsa en Instalar y, en la ventana emergente que te aparezca, haz click sobre Abrir. En pocos segundos podrás empezar a disfrutar de él.

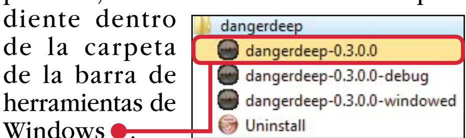


Recreando la mejor estrategia de las batallas submarinas de la Segunda Guerra Mundial, Danger from the deep te sitúa en la piel de Karl Dönitz, el almirante alemán que más cruceros ingleses hundió dirigiendo su destructiva flota de sumergibles. De este modo, el programa recrea todos los detalles de un submarino U-boat y de su modo de entrar en combate. Si deseas conocer más detalles sobre este juego, visita su página web http:/dangerdeep.sourceforge.net

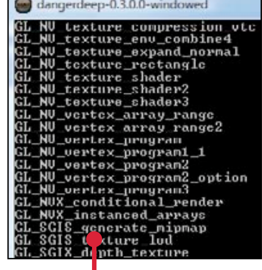
Torpedos fuera

Tu misión principal: torpedear tantos navíos ingleses como te sea posible para mandarlos a pique cuanto antes. Para ello tendrás que utilizar la maniobrabilidad, el armamento y los modos de camuflaje del submarino alemán más utilizado durante la Segunda Guerra Mundial. Sin embargo, además de operaciones de ataque, tendrás que mantener un continuo sigilo defensivo para que las escoltas de los convoyes no acaben con tu navío.

1 Antes de comenzar a jugar con este programa, debes tener en cuenta que puedes disfrutar de Danger from the deep en pantalla completa o a través de una ventana de Windows. Para elegir cualquiera de estas dos opciones de ejecución disponibles, selecciona su entrada correspondiente dentro de la carpeta de la barra de herramientas de Windows.

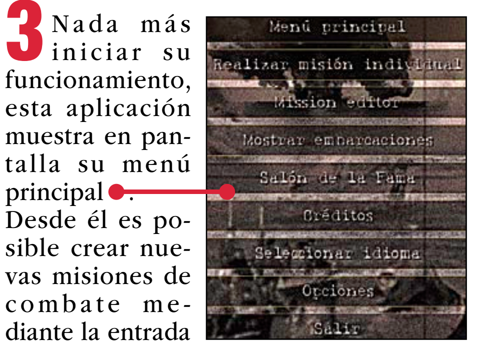


2 Independientemente de cuál sea la modalidad que elijas, junto a la pantalla del juego se abrirá otra ventana de comandos MS-DOS que deberá permanecer abierta en todo momento.



Recuerda que, de lo contrario, la utilidad se cerrará al instante.

3 Nada más iniciar su funcionamiento, esta aplicación muestra en pantalla su menú principal.



Desde él es posible crear nuevas misiones de combate mediante la entrada Mission editor, revisar los variados navíos que aparecen reflejados en el juego

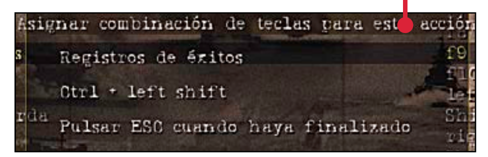


con ayuda del botón Mostrar embarcaciones o contemplar la lista de los mejores almirantes de flota pulsando la opción Salón de la Fama. Sin embargo, antes de empezar a jugar, lo más recomendable es que configures los ajustes del programa dentro del apartado Opciones.

4 Después, dentro del siguiente menú de configuración, elige la entrada que lleva por nombre Configurar el teclado. Tras pulsarla con la ayuda del ratón puedes ver todas las acciones contempladas en el juego para tripular por completo el submarino simulado

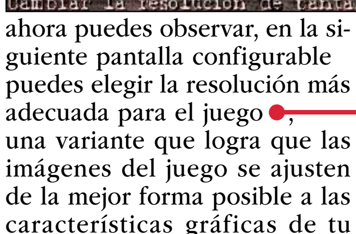


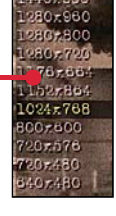
y cambiar la combinación de teclas de cualquiera de ellas. Para ello, selecciona la acción que te interese variar y pulsa, a continuación, el botón Cambiar esta tecla. Luego, utiliza el marco emergente



para introducir la nueva tecla que desees incluir. Por último, valida la nueva entrada presionando Esc.

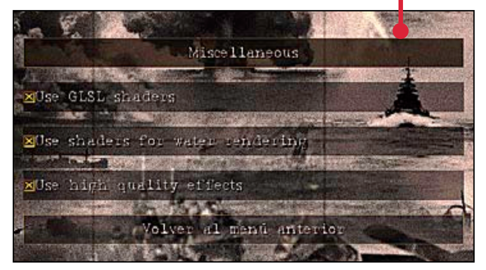
5 De vuelta al menú de configuración, escoge esta vez la entrada Cambiar la resolución de pantalla. Como ahora puedes observar, en la siguiente pantalla configurable puedes elegir la resolución más adecuada para el juego,





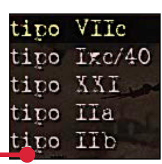
una variante que logra que las imágenes del juego se ajusten de la mejor forma posible a las características gráficas de tu monitor. Cuando hayas elegido la resolución adecuada, valídala pulsando el botón Cambiar la resolución de pantalla.

6 También debes tener en cuenta que la tercera entrada de opciones de configuración, titulada Miscellaneous, guarda en su interior otras posibilidades gráficas avanzadas. Si eliges este apartado

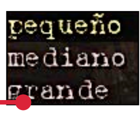


con tan solo marcar la correspondiente casilla verificable de Use GLSL shaders puedes habilitar las sombras de los objetos del juego, mientras que con Use shaders for water rendering se activan las sombras del oleaje del agua y con Use high quality effects los efectos de mayor resolución de imagen. Si no estás seguro de contar con una tarjeta gráfica lo suficientemente potente, no marques estas casillas o, de lo contrario, el juego verá dificultado su funcionamiento.

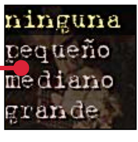
7 Ahora que ya has podido definir las teclas del juego y su apartado gráfico, regresa al menú principal y pulsa el botón Realizar misión individual para comenzar tu primera partida. Luego, elige la entrada Ataque a convoy, ya que las opciones Ataque a barcos de guerra y Misión histórica se encuentran todavía en construcción por parte de los desarrolladores del programa. A continuación, elige tu tipo de submarino dentro del listado



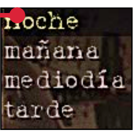
el tamaño del convoy enemigo a través del número de barcos que lo forman con los controles



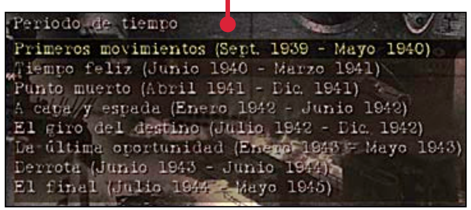
el tipo de escolta que te hará frente para hundirte en el fondo del mar con



y el momento preciso del día en que se desarrollará el combate con.



Además, desde aquí también puedes elegir el periodo histórico de la guerra en el que te encuentras combatiendo mediante el listado.



Cuando estés seguro de tu selección, empieza a surcar los mares pulsando Comenzar misión.

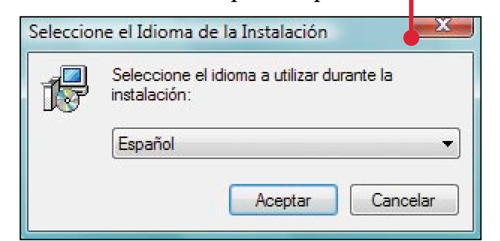


El clásico juego de acción Bombermaaan para consolas regresa a tu ordenador con ocho escenarios diferentes, en los que te podrás enfrentar a otros cuatro contrincantes. Es posible determinar si el resto de jugadores son controlados manualmente o por el PC. Reúne la mayor cantidad posible de objetos para conseguir habilidades, rompiendo los muros con bombas. Si quieres saber más, entra en http://sourceforge.net/projects/bombermaaan

Un clásico de arcade

La interfaz que utiliza Bombermaaan es muy sencilla y deberás moverte por ella mediante el teclado. Puedes escoger el número de jugadores, el tipo de escenario y el tiempo del que dispondrás para cada batalla a través de los siguientes pasos.

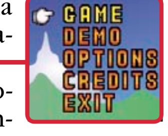
1 Aunque durante la instalación del juego Bombermaaan puedes escoger el castellano como idioma para el proceso



una vez que ejecutes el programa la interfaz aparecerá en inglés.



Como puedes ver, la pantalla muestra las opciones fundamentales para jugar por las que deberás ir moviéndote con el teclado. Antes de comenzar una partida, te será muy útil echar un vistazo a los movimientos a través de una demostración, así que utiliza la flecha ↓ para llegar a la opción DEMO y presiona en la tecla Enter, para que puedas visualizar cómo se juega.



Cuando acabe la prueba, regresarás automáticamente a la pantalla del juego.

2 Bombermaaan asigna una tecla a cada función, por lo que deberás asegurarte de cuál es para moverte con seguridad. Utilizando la flecha ↓ desplázate hasta el menú OPTIONS y pulsa sobre Enter para que se muestren las diferentes tareas asociadas a cada control.



El primer campo que existe es el de DEVICE, que muestra por defecto la alternativa KEYBOARD 1. En el caso de que tengas conectado un segundo teclado o joystick a tu ordenador, tienes la opción de elegirlo utilizando la flecha → hasta seleccionar el periférico que usarás KEYBOARD 3.

3 Los siguientes comandos que aparecen son UP, DOWN, LEFT y RIGHT, y cada uno de ellos tiene asociada una tecla.



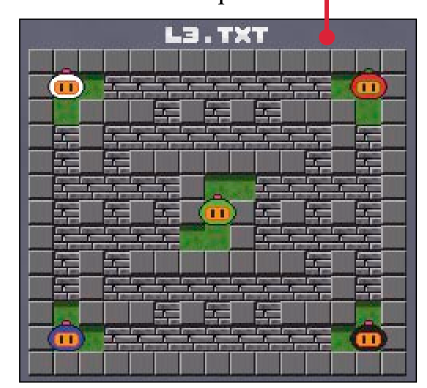
En el caso de que quieras cambiar alguno para que te resulte más fácil moverte en la pantalla, sólo tienes que seleccionar el campo DOWN y, tras pulsar en Enter, presionar sobre la tecla que desees, que inmediatamente se mostrará en la pantalla DOWN RETURN. Del mismo modo puedes modificar también los botones que asociarás a las principales funciones, como poner bombas. Así, en los campos ACTION1 y ACTION2 determina qué tecla utilizarás.

ACTION1 PAGEUP
ACTION2 PAGEDOWN

Cuando quieras volver a la pantalla principal, simplemente pincha en Esc.

4 Ahora ya estás listo para empezar el juego. Selecciona la opción GAME, presiona en Enter y así podrás configurar el número de jugadores, el tiempo y el escenario para tu partida. En primer lugar, elige tu avatar y tus contrincantes desde la ventana de BOMBER TYPE. El primer muñeco será el que te represente, así que señálalo con el teclado BOMBER MAN. Si junto al nombre aparece el término MAN, mantenlo así, porque significa que jugará una persona. También es posible elegir que juegue el ordenador, y para ello deberás pulsar la tecla → hasta que aparezca COM. O bien puedes escoger la opción OFF, si quieres deshabilitar ese personaje. Por ahora, escoge solamente un único contrincante para que te resulte más sencillo jugar.

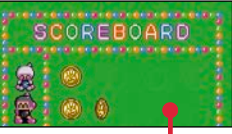




5 Al presionar en Enter puedes elegir el periférico que utilizarás KEYBOARD 1, y si vuelves a marcar esa tecla tendrás la opción de escoger el tipo de batalla que lucharás BATTLE 3. De nuevo pulsa en Enter para que se muestren ahora los diferentes escenarios disponibles por los que podrás moverte con las flechas del teclado. Para iniciar el juego, presiona nuevamente en Enter y ya puedes comenzar a poner bombas y recoger objetos antes de que el tiempo acabe.



Cuando la partida finalice, aparecerá un recuadro que muestra el número de victorias obtenidas por cada uno de los jugadores.



Tómate tu tiempo

Cuando elijas el tipo de batalla en la que vas a luchar, también puedes determinar el tiempo que tendrás para jugar. Así, en la pantalla MATCH, muévete hasta la opción START y con las flechas ← y → escoge los minutos que durará cada partida START 2:00. También puedes seleccionar en qué momento Bombermaaan te avisará de que ha comenzado el tiempo de descuento, desde el apartado denominado HURRY. De nuevo con las flechas, establece los segundos que desees HURRY 0:25 y, de este modo, un aviso te indicará que el tiempo se te está agotando.



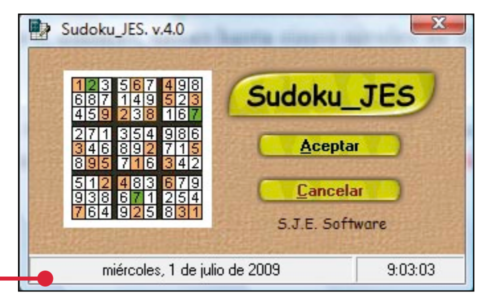


Gracias a este programa no necesitas ir a las últimas páginas de los periódicos para hacer sudokus, ya que tendrás disponible un gran número de juegos en tu propio ordenador. El funcionamiento es el mismo que los ejemplares escritos, pero podrás contar con nuevas funciones como obtener pistas o, directamente, la solución. Para más información, visita la página web www.telefonica.net/web2/santi/

Ponte a prueba

Con este programa tienes a tu disposición infinitas combinaciones de sudokus, ya que no tiene plantillas determinadas, sino que realiza los cálculos según comienzas una nueva partida. El mecanismo es bastante sencillo y, además, tienes hasta cinco niveles de dificultad.

1 Al abrir el juego por primera vez siempre aparece una pantalla de bienvenida como esta:. Para comenzar a jugar, tan solo tienes que hacer click sobre el botón Aceptar.



2 De forma automática, se abrirá la ventana principal del programa. Como puedes ver no hay ningún sudoku cargado. Antes de comenzar a jugar, configura el nivel que deseas en el botón Nivel parTida 3. Existen cinco grados de dificultad distintos.

Selecciona uno de ellos y pulsa sobre el comando Aceptar.



3 Una vez configurado este parámetro, haz click en Nueva partida para comenzar a jugar. Si durante la partida necesitas una mano para rellenar una casilla, puedes activar la tecla AYuda. Así, se mostrarán los valores posibles para cada casilla. Si se ilumina el botón quiere decir que ya has pedido ayuda anteriormente durante la partida.

57 1234689	5 12346789	8 12345679
26 1345789	9	68 1234579
127 345689	3	4

4 Además, también puedes solicitar pistas durante el juego. Para ello activa el botón Pista y verás como, en la parte derecha de la pantalla principal, aparece una barra gris que te indica que esta función está activada. Sobre ella, se muestra un teclado con los números posibles de la casilla en la que te encuentres. Asimismo, puedes conocer el tiempo que llevas jugando desde el reloj de la interfaz.

Reloj Si 00:11:35

La solución

Si no puedes resolver el sudoku, pulsa sobre el botón SOlución para ver el panel completo. También tienes disponible la opción Calcula que resuelve el panel sin borrar los datos introducidos hasta ese momento. Así, deja en color los números fijos y marca en azul los introducidos por el jugador.

3	4
5	7
8	6

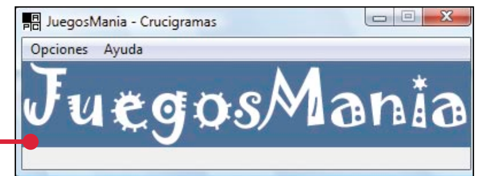


Si eres un adicto a los crucigramas, ahora también podrás disfrutar de ellos desde tu ordenador. Con el programa Crucigrama 1.0 tienes disponibles 100 juegos distintos para probar tu ingenio y tu manejo de la lengua española. La estructura es igual que la de los crucigramas en papel. Si quieres saber más de este entretenido programa, entra en su página oficial en la dirección web www.juegosmania.com.ar/crucigramas/index.htm

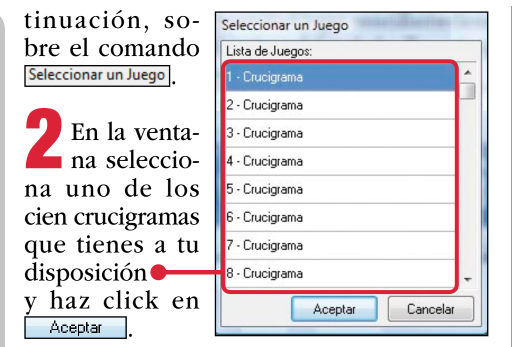
Cruza palabras

La aplicación Crucigrama 1.0 te permitirá jugar de una manera sencilla a los clásicos juegos de palabras cruzadas, sirviéndote del ratón y del teclado. Tan solo tendrás que situarte encima de las casillas y escribir la palabra correcta.

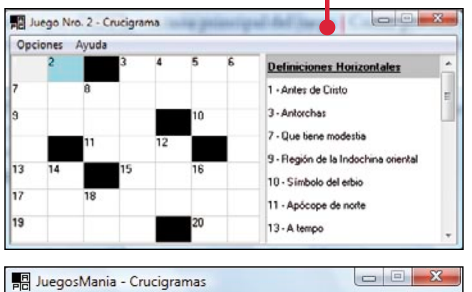
1 Una vez que hayas instalado el juego Crucigrama, ábrelo y, en la primera pantalla que te aparece pulsa sobre el menú Opciones y, a continuación, sobre el comando Seleccionar un Juego.



2 En la ventana selecciona uno de los cien crucigramas que tienes a tu disposición y haz click en Aceptar.



3 De forma automática, se abrirá la ventana principal del juego.

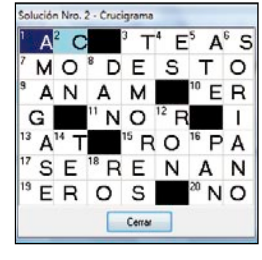


Como puedes ver, tanto la estética como el funcionamiento son iguales a los típicos crucigramas en papel.

4 Para rellenar las palabras coloca el ratón sobre cada casilla y escribe la letra correspondiente. Para hacerlo más sencillo, haz doble click en los enunciados para que se marque la palabra y la escritura se realice en ese orden. La primera letra estará coloreada en azul oscuro y el resto en azul celeste. Repite este proceso las veces necesarias para completar el juego.

La solución

Si te has atascado con alguna palabra y no eres capaz de resolver el crucigrama, puedes mirar la solución. Para ello, haz click sobre el menú Ayuda y, a continuación, pulsa sobre la tecla Solución. Como verás, te aparecerá una ventana emergente con el crucigrama resuelto.



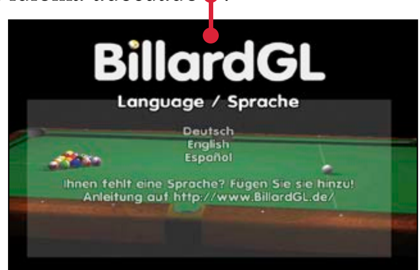


Si te gusta jugar al billar tienes que probar la aplicación BillardGL. Este programa ofrece una calidad gráfica muy buena en 3D que te permite controlar la mesa desde todos los ángulos que desees. Los controles son un poco complicados, por lo que tendrás que pasar algún tiempo probando tanto con el ratón como con el teclado. Para saber más sobre esta aplicación, visita su página web en la dirección www.billardgl.de/index-en.html

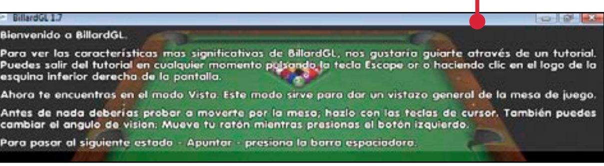
Billar en 3D

Este programa gratuito te permite jugar al billar de una manera muy visual. Además, podrás hacerlo tanto de forma individual como contra un adversario, y cuenta con dos variantes del juego: bola ocho y bola nueve. Una vez que manejes con soltura los comandos, será como jugar una auténtica partida de billar.

1 Una vez instalado el juego, el primer paso que tienes que dar es seleccionar el idioma adecuado.



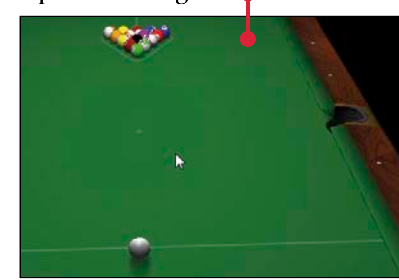
A continuación se abrirá un asistente, que te irá indicando las principales herramientas y características de esta solución.
En cualquier momento puedes cerrarlo pulsando la tecla Esc. Aunque, en un principio, es mejor que emplees unos minutos en leer el tutorial.



2 Lo primero que tienes que hacer es moverte por la mesa de billar con las flechas del teclado ←, ↑, ↓ y →. Como puedes ver, te desplazarás tanto a derecha como a izquierda y hacia arriba y hacia abajo por toda la mesa.



Para cambiar el ángulo de visión, mantén el botón izquierdo del ratón pulsado y desplázate a tu gusto.

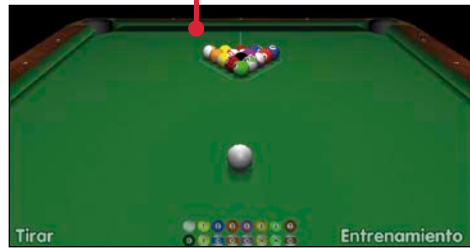


3 Cuando hayas logrado la visión adecuada, pulsa sobre la barra espaciadora [espacio] para pasar a apuntar.



Cuando estés en esta vista, utiliza tanto el cursor como las flechas del teclado ←, ↑, ↓ y → para colocar el taco virtual en la posición correcta.

4 Cuando creas que estás listo para disparar, vuelve a pulsar la barra espaciadora [espacio] y verás que la pantalla cambia a modo disparo.



Para lanzar, aparece una barra que te indica la fuerza con la que vas a golpear a la bola. Mantén pulsada [espacio] y suelta cuando desees lanzar.

5 Cuando las bolas se queden quietas en la mesa podrás volver a tirar.

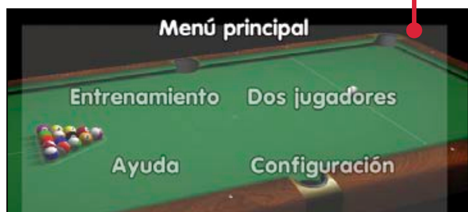


El proceso es exactamente igual que el explicado en el paso anterior. Además, tienes a tu disposición un gran número de vistas para analizar mejor el teclado. Prueba pulsando sobre los botones Insert, Supr, RePág y AvPág así como los comprendidos entre F1 y F8. Las vistas cambiarán según la opción que elijas mostrando, por ejemplo, la mesa de esta manera:



Estas combinaciones las irás manejando poco a poco y con mucha práctica.

6 La partida que hemos mostrado hasta ahora es individual y en modo entrenamiento, pero hay más opciones disponibles. Para ello, entra en el menú principal



que se abre por defecto al iniciar el programa o pulsa la tecla Esc durante una partida. Como puedes ver, es posible seleccionar entre jugar de una manera individual con la opción Entrenamiento o contra un adversario a través de Dos jugadores.

7 Además, si entras en Ayuda encontrarás información muy completa sobre el funcionamiento del juego y sus reglas generales.



Elige tu partida

Con BillardGL, además de permitirte jugar de manera individual o contra un adversario, también podrás seleccionar el tipo de partida. Así, una vez que has elegido si jugar solo o contra alguien, deberás decidir si jugar con ocho o con nueve bolas.



Calculum 1.15

Juegos > Puzzles



Indicado para Windows: Win 98/Me · Win 2000/NT · Win XP · Win Vista

Versión Completa

Si buscas agilizar tus cálculos matemáticos o mejorar la velocidad a la hora de hacerlos, Calculum puede ser el programa que estás buscando. Disponible para cuatro jugadores (reales o virtuales), y con la posibilidad de elegir el grado de dificultad, deberás ir rellenando el tablero resolviendo las operaciones aritméticas más sencillas, tanto en vertical como en horizontal, entre los dos últimos números. Para saber más, consulta la web www.calculum.es.kz

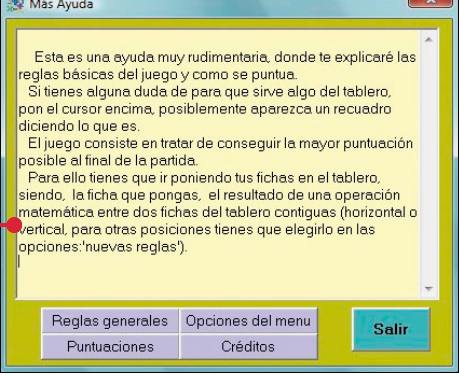
Pon a prueba tu cálculo

Calculum es un juego educativo diseñado para agilizar la mente y mejorar el cálculo matemático. Enfréntate a tus amigos o al ordenador para comprobar quién acierta el mayor número de sumas, restas, multiplicaciones y divisiones.

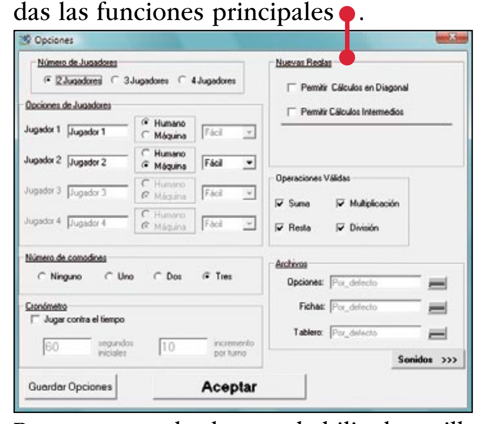
1 Para instalar Calculum en tu ordenador el proceso que debes seguir es el habitual aunque, si trabajas con Windows Vista, también deberás ejecutar la librería Dll incluida en el CD. Cada vez que quieras utilizar el programa tienes que hacer click sobre el archivo ejecutable, y una primera pantalla te permitirá seleccionar el idioma de la interfaz de modo que selecciona la opción [Castellano.txt] y presiona sobre el botón [Cargar]. Si no estás utilizando la resolución óptima para el juego, una pantalla te lo indicará aunque para que no se desconfigure tu escritorio presiona sobre [No]. A los pocos segundos, se iniciará la pantalla de Calculum.



2 Como verás, automáticamente se abre una ventana de ayuda. Puedes echar un vistazo a sus diferentes botones para aprender a jugar: desde [Reglas generales], por ejemplo, podrás estar al tanto de los pasos que debes dar, mientras que con la opción [Puntuaciones] te informarás de cómo ir sumando puntos. Para cerrar esta ventana basta con que pulses una vez sobre [Salir], aunque recuerda que, cuando quieras abrirla de nuevo, sólo tendrás que hacer click en el menú [Ayuda] y, a continuación, en la opción [Más Ayuda].



3 Antes de comenzar la partida es importante que determines una serie de características básicas, como el número de jugadores que participarán y el grado de dificultad del juego. Para ello, acude a [Opciones] y marca la entrada [Opciones de juego...], que desplegará una nueva pantalla con todas las funciones principales.



Para empezar desde cero, habilita la casilla [2 Jugadores] y, en [Jugador 1], escribe tu nombre, si así lo deseas. Seguidamente, en la opción [Jugador 2], mantén seleccionadas las alternativas [Máquina] y [Fácil], en el caso de que quieras empezar por lo más sencillo. Presiona, a continuación, en [Aceptar] y podrás iniciar la partida.

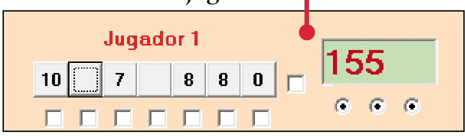
4 Para que aparezcan tus fichas sobre el tablero, pincha sobre el email del desarrollador [yomis1@eresmas.com] y, automáticamente, se mostrarán las cuatro casillas centrales completadas con cifras, con las que deberás realizar tus operaciones.



Debes ir realizando sumas, restas, multiplicaciones o divisiones entre dos números que estén contiguos, para que den como resultado alguna de las fichas que tú posees. Ahora coloca las cifras en el tablero de juego, en la dirección que desees, ya sea horizontal o verticalmente.



5 Ten en cuenta que, si colocas un número en uno de los recuadros de color, puntuarás más. La casilla tiene valor doble, mientras que si colocas una de las fichas en el valor es triple. La puntuación aparecerá en un recuadro verde, asociado a cada uno de los jugadores.



En el área de turno podrás ver las operaciones que has ido realizando y, si crees que ya has acabado con todas tus posibilidades, entonces presiona sobre la entrada [Comprobar jugadas] y una pantalla te informará de si te quedan más opciones. No obstante, si no te ves capaz de resolver más operaciones aritméticas, debes pinchar en el botón [Pasar Turno]. La máquina jugará inmediatamente su turno, para dejarte a ti continuar con la partida. Ésta finalizará cuando el panel de Calculum esté completo, aunque también puedes acudir al menú [Juego] y presionar en [Guardar Partida...] para almacenar los resultados o en [Terminar Partida] para acabar el juego.

Complicando los cálculos

Si realmente deseas ponerte a prueba con Calculum, aparte de aumentar el nivel de dificultad, también puedes determinar que, a la hora de realizar las operaciones aritméticas, haya nuevas posiciones, como cálculos en diagonal (no sólo en vertical y en horizontal) y cálculos intermedios (entre fichas que no tienen por qué estar juntas). Para ello, debes acudir al menú [Opciones], seleccionar [Opciones de juego...] y, en la categoría denominada [Nuevas Reglas] de la pantalla que se muestra, habilitar las casillas [Permitir Cálculos en Diagonal] y [Permitir Cálculos Intermedios]. Desde esta ventana también podrás establecer si quieres activar el cronómetro, marcando [Jugar contra el tiempo]. Para guardar los cambios presiona en [Aceptar].



Si alguna vez has disfrutado a lo grande con el juego de conquistas Risk, Domination no defraudará tus expectativas. Y es que, básicamente, este programa es una versión para PC del clásico de estrategia militar que recrea a la perfección todo su amplio sistema de reglas. Además, también incluye interesantes extras de las diferentes versiones para tablero. Si deseas conocer más detalles, visita la página http://domination.sourceforge.net

A la conquista del mundo

Como si fueras uno de los grandes generales de la historia en persona, este juego te propone una tarea tan difícil como excitante: llegar a conquistar con tus tropas el mundo entero. Para lograrlo se basa en la reglamentación, los mapas, las unidades regimentales y las cartas del Risk en sus diferentes facetas, incluidas las que recrean la Tierra Media de El señor de los anillos o el extenso Imperio Romano.

1 Antes de comenzar a jugar con este programa, es necesario que primero instales en tu ordenador la última actualización de la plataforma Java para Windows. Ten en cuenta que esta aplicación gratuita la puedas descargar directamente de la dirección web www.java.com/es/download, ya que te resultará imprescindible para ejecutar con éxito Domination.



2 A continuación, en cuanto inicies la utilidad, se abrirán en el escritorio dos nuevas pantallas. La primera de ellas es un simple marco de MS-DOS que muestra la ejecución del entorno Java mientras que la segunda incluye el menú principal de Domination.



Recuerda que para que el juego funcione correctamente, ambas ventanas deben permanecer abiertas en todo momento.

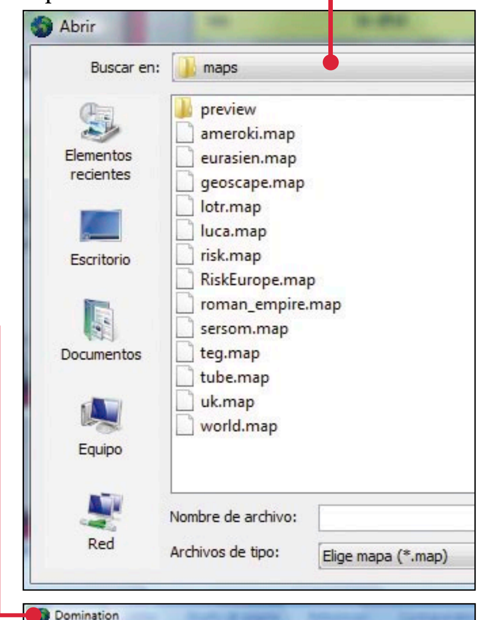
3 Si ahora te apetece echar una partida, dentro del menú principal pulsa el botón [N]ueva Partida o la tecla N. Como consecuencia de esta acción se abre una nueva ventana desde la cual se pueden configurar las condiciones del juego que vas a comenzar.



4 En primer lugar, observa cómo en la parte superior aparece un control denominado Mapa:.



Gracias a él, puedes elegir el campo de batalla sobre el que se desplegarán las tropas. Para ello, presiona la entrada Elige mapa y utiliza la siguiente interfaz de exploración del disco duro.

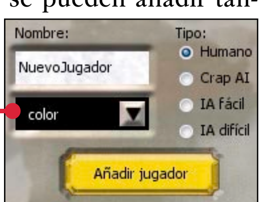


para escoger cualquiera de los ficheros de mapeados que aquí aparecen. Debes saber que cada uno de estos archivos cuenta con una temática diferente. Por ejemplo, si eliges el que lleva por nombre lotr.map, abrirás el escenario de El señor de los Anillos, mientras que si escoge el documento roman_empire.map accederás al plano del histórico Imperio Romano. Por otro lado, si quieres jugar sobre el tablero clásico del Risk, selecciona el fichero risk.map.

5 Después, en el margen derecho de la ventana se incluyen los controles para determinar cuántos jugadores disputarán la partida.



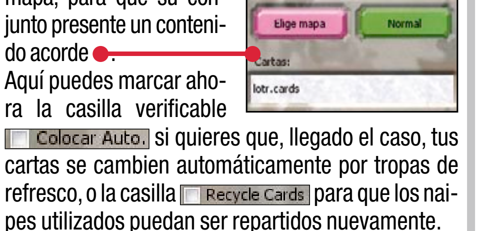
Por defecto se incluyen hasta cinco jugadores controlados por el ordenador. Sin embargo, siempre se pueden añadir tantos participantes como desees a través de los controles.



Por último, pulsa el botón de inicio Empezar partida.

Batallas a la carta

Una vez que hayas elegido el mapa de juego que quieras, la interfaz de configuración te permite escoger la baraja de cartas que, posteriormente, te servirá para recuperar parte de los ejércitos perdidos. Además, aunque se trate de una opción independiente, el programa asigna la baraja que corresponde a la temática asociada del mapa, para que su conjunto presente un contenido acorde. Aquí puedes marcar ahora la casilla verificable Colocar Auto. si quieres que, llegado el caso, tus cartas se cambien automáticamente por tropas de refresco, o la casilla Recycle Cards para que los naipes utilizados puedan ser repartidos nuevamente.



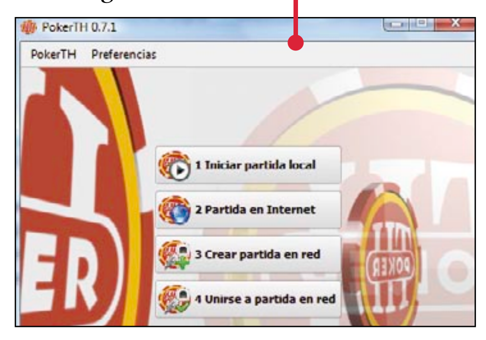


Si te gusta jugar al póquer, pero no siempre encuentras gente con quien hacerlo, con el programa PokerTH podrás jugar partidas de este famoso juego de naipes tanto en red, como contra oponentes virtuales o a través de Internet. La variedad de juego es el conocido Texas Hold'em, y ofrece una interfaz cómoda e intuitiva. Si quieres saber más sobre esta aplicación, visita su página web oficial en la dirección www.pokerth.net

Escalera de color

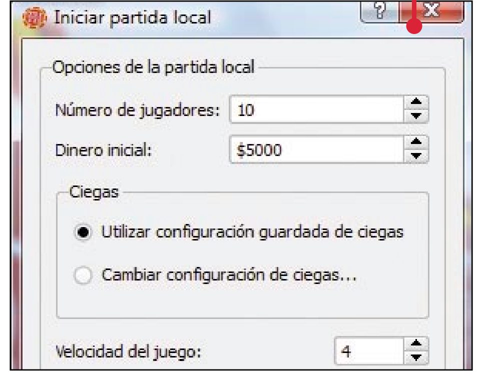
El póquer es uno de los juegos de naipes más populares en todo el mundo y, prueba de ello, son los numerosos programas que se han creado para jugar en el PC. Uno de ellos es PokerTH, que permite jugar en múltiples modalidades en timbas de hasta diez jugadores.

1 Cada vez que inicies el juego se abrirá la siguiente ventana:



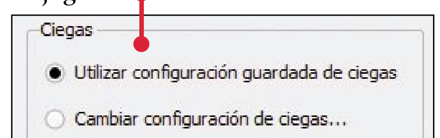
desde la que tienes que elegir entre las cuatro modalidades de partidas disponibles.

2 La primera de ellas es [1 Iniciar partida local] que te permite jugar con otros adversarios virtuales. Al pulsar sobre esta opción, te aparecerá otra ventana desde la que debes configurar las características básicas de la partida.

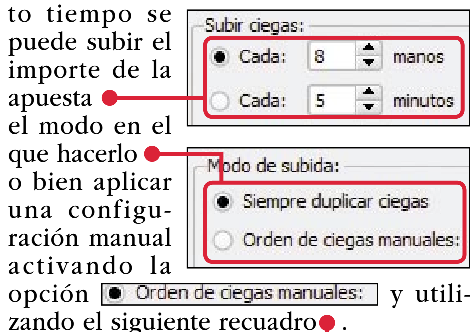


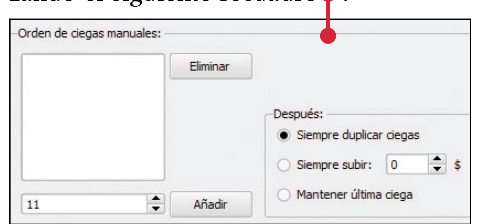
De este modo, tendrás que establecer cuántas personas participarán en el juego [Número de jugadores: 10] (recuerda que el máximo es diez) y el dinero con el que cuenta cada una [Dinero inicial: $5000].

También puedes seleccionar la configuración por defecto para la apuesta inicial de cada jugador



o cambiarla pulsando sobre la opción [Cambiar configuración de ciegas...]. Como puedes ver ahora, en la ventana [Cambiar configuración de ciegas] es posible modificar cada cuántas rondas o cada cuánto tiempo se puede subir el importe de la apuesta el modo en el que hacerlo o bien aplicar una configuración manual activando la opción [Orden de ciegas manuales:] y utilizando el siguiente recuadro.





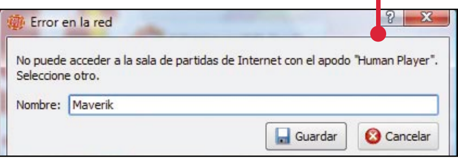
3 Una vez que hayas definido estas opciones, haz click sobre el botón [Aceptar] para pasar al tablero de juego



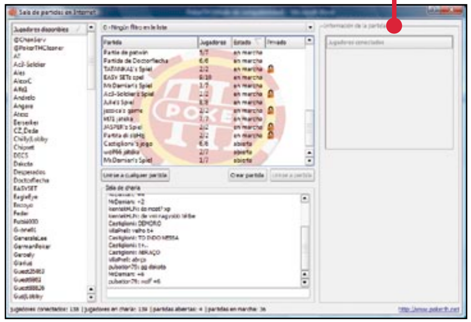
Aunque el idioma es el español, las funciones básicas de la partida se mantienen en inglés. Así, si pulsas sobre la opción [Fold] pasarás, sobre [Call] verás la apuesta en curso y con [Raise] aumentarás el importe. En esta casilla: [40] puedes determinar el dinero que subes. Para apostar tu resto, utiliza [All-In]. En cuanto al orden de los jugadores, la ficha denominada [SMALL BLIND] se corresponde con la ciega pequeña, la ficha [BIG BLIND] equivale a la ciega grande y [DEALER] a la mano. Cada jugador estará representado por un cuadrado en el que aparecen sus dos cartas, el dinero disponible y el dinero apostado en ese momento.



4 Para jugar una partida en Internet selecciona la opción [2 Partida en Internet] y, en la pantalla que aparece a continuación, escribe el nombre de jugador que prefieras.

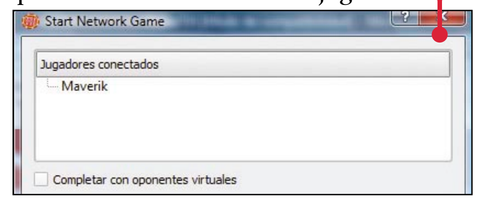


Una vez hecho esto, se abrirá una ventana con las diferentes salas de partida.

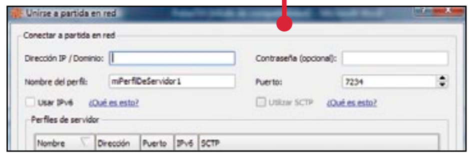


Para unirte a una de ellas, tienes que comprobar que todavía no ha empezado, lo que se muestra con el texto [Estado: en marcha]. Encuentra una donde esté escrito [abierta] y haz doble click.

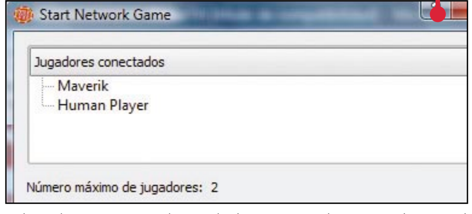
5 Para crear una partida en red utiliza el botón [3 Crear partida en red]. A continuación, se abrirá una ventana en la que tendrás que esperar a que se unan el resto de los jugadores.



6 Si quieres conectarte a una partida ya creada usa el botón [4 Unirse a partida en red]. En la siguiente pantalla:



introduce la IP del jugador que ha comenzado la partida [Dirección IP / Dominio: 192.***.*.*] y, de forma automática, te aparecerá una ventana con los jugadores conectados.



El administrador deberá pulsar sobre el botón [Iniciar partida] para comenzar.



Si lo tuyo es mover como nadie el esqueleto en mitad de la pista de baile, Stepmania te propone su divertido formato para no perder el ritmo. Muy en la línea del popular Dance Revolution, este programa puede ser jugado sobre una alfombra de direcciones conectada al PC o mediante el uso del teclado. Además, admite una extensa colección de canciones bailables y permite adaptar temas en formato Mp3. www.stepmania.com

Sin perder el paso

Stepmania ofrece varios niveles de dificultad y diferentes modos de juego para demostrar cómo sabes acompañar la música con los movimientos de tus pies, o de tus dedos, en el caso de que no dispongas del divertido periférico de la alfombrilla de direcciones. Para pasarlo en grande, lo único que le hace falta al programa es un buen surtido de canciones para bailar, aunque pronto descubrirás que puedes añadir tantos temas como quieras.

1 Antes de comenzar a jugar con este programa, es necesario que instales primero algunas canciones de baile, ya que de partida Stepmania no incluye ninguna de ellas. Para ello, busca dentro de su página web la entrada Songs, y selecciónala con la ayuda del ratón. Después, elige en la siguiente pantalla el vínculo de cualquier tema que desees incluir.



para que aparezca un nuevo enlace de descarga disponible.

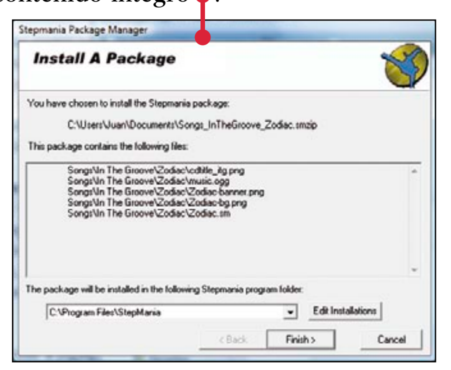


Luego, valida su transferencia

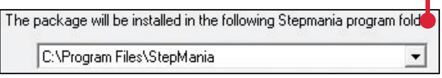


pulsando sobre el botón Guardar.

2 Como en este momento puedes comprobar, todos los ficheros comprimidos de las canciones poseen el formato especial Smzip. Gracias a esta modalidad de archivo, tan solo tienes que hacer click sobre su icono Songs_InTheGroove_Zodiac para que, al instante, se muestre todo su contenido íntegro.



Luego, pulsa el botón Finish > para que se instale en la dirección predeterminada.



3 Ahora que ya dispones de algunos temas para bailar, inicia el funcionamiento de Stepmania.



Cuando aparezca el menú principal



mueve la barra de selección hasta la entrada GAME START, y valida tu elección con el botón Enter.

4 El siguiente mensaje que aparece en pantalla es meramente informativo, aunque conviene que le prestes atención, sobre toda a la hora de colocar la alfombrilla de direcciones en una superficie que no sea muy deslizable y no vibre demasiado con tus futuras pisadas.



5 Antes de empezar a bailar, una nueva pantalla te permite ajustar el parámetro del juego, encargado de determinar si participará un solo bailarín o una pareja de jugadores, ya sea en modo colaborativo o en competición.



Ten en cuenta que si no quieres participar en solitario, tendrás que tener conectada al ordenador una alfombrilla o un teclado para cada usuario. Además, en el caso de que optes por la alfombrilla, puedes distinguir la versión de cuatro direcciones mediante la entrada SINGLE o la de ocho direcciones con SOLO.

6 Después, puedes seleccionar hasta cuatro niveles diferentes de dificultad, cada uno de ellos con un ritmo más trepidante para elegir las múltiples direcciones que luego aparecerán.



Si es la primera vez que juegas a Stepmania, es muy recomendable que utilices la modalidad BEGINNER ya que, como pronto descubrirás, seguir su ritmo es más difícil de lo que puede parecer.

7 Por último, para elegir el listado de todas las canciones de baile disponibles selecciona la categoría ALL MUSIC y, después, utiliza la lista de temas que te aparecen en pantalla para escoger el que más te guste en ese momento.

Baila tus propias canciones

Por si quieres incluir tus propios temas en el repertorio de este videojuego, Stepmania incluye una práctica herramienta para convertir canciones Mp3 a su formato. Para ello, busca en su carpeta el acceso StepMania Tools, y selecciónalo con la ayuda del ratón. Después, elige el botón Create Song y utiliza la ventana de exploración para abrir el fichero de música. Hecho esto, ya sólo falta asignarle los pasos a la canción a través de la función EDIT/SYNC SONGS dentro del programa principal.



Colorea es un programa diseñado para los más pequeños. De una manera sencilla y divertida podrán pintar, dibujar y trazar rectas en numerosas plantillas. Además, una vez acabado el dibujo es posible imprimirlo. Gracias a este programa los niños podrán familiarizarse con el uso del ratón mientras se divierten coloreando. Para más información visita la página web del autor en la dirección www.soldetardor.com/jffa/portada.htm

Pintar, pintar…

Si quieres que los más pequeños de la casa comiencen a utilizar el ordenador, prueba el programa Colorea. A través de divertidas plantillas, aprenderán a manejar el ratón casi sin darse cuenta.

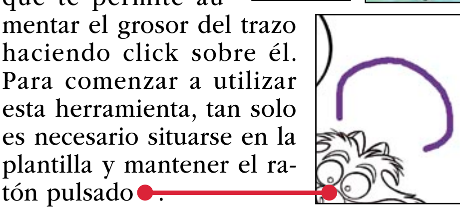
1 Por defecto, al abrir el programa Colorea por primera vez te aparecerá siempre esta plantilla: ●.
Hay docenas disponibles, así que lo primero que deberás hacer es elegir una. En el botón con el dibujo ● encontrarás las diferentes categorías. Pulsa sobre él y éstas irán cambiando. Para ver los modelos que hay dentro de cada apartado, utiliza los comandos ●.

2 Una vez que hayas elegido la plantilla, ya puedes comenzar a modificarla. Podrás realizar tres acciones: colorear, dibujar trazos y dibujar líneas rectas. Para utilizar la primera opción, haz click sobre el icono ●.
En la parte izquierda de la pantalla encontrarás una columna con una gran gama de colores ●.
Tan solo es necesario pinchar con el ratón sobre uno de ellos y, a continuación, sobre la parte de la maqueta que se quiere colorear ●.

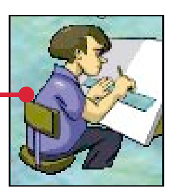




3 Para dibujar trazos, pulsa sobre la figura ●.
De forma automática, aparece el siguiente recuadro ● que te permite aumentar el grosor del trazo haciendo click sobre él. Para comenzar a utilizar esta herramienta, tan solo es necesario situarse en la plantilla y mantener el ratón pulsado ●.

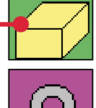


4 La función para dibujar líneas rectas se activa con el dibujo ●.
Su funcionamiento es el mismo que la herramienta para dibujar trazos.



Para borrar

Tienes que tener en cuenta que el botón representado con el dibujo ● borrará todo lo que has realizado sobre la maqueta. Si sólo quieres eliminar la última acción, utiliza el icono representado por una flecha ●.





Si te divertías jugando al conocido juego de la serpiente, Ri-Li funciona prácticamente igual. Deberás sumar vagones a tu tren con cuidado de no chocar con ellos en el recorrido de las vías. Hay tres niveles de dificultad. Además, entre pantalla y pantalla aparece una pregunta sobre los artículos de la Declaración Universal de los Derechos Humanos. Si aciertas, sumarás cincuenta puntos extra. Para más información, visita http://ri-li.sourceforge.net

Viajeros al tren

Este entretenido juego no pasa de moda. Suma vagones para tu locomotora colocando con tiempo el cambio de las vías.

1 En la primera pantalla que aparece al abrir el juego ●



pulsa sobre el texto ● para empezar la partida.

A continuación, selecciona el nivel de dificultad ●.

2 De forma automática se abrirá la pantalla principal ●.

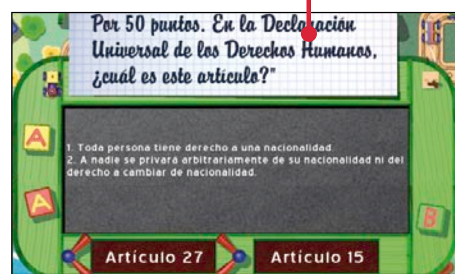


Para comenzar a jugar pulsa cualquier botón del teclado.

3 El tren comenzará a andar por las vías. Como puedes ver, en las intersecciones hay una flecha que indica el recorrido que va a seguir el tren ●.
Tienes que cambiar la dirección con las flechas de dirección del teclado antes de que la locomotora llegue a los cruces.

4 La información del juego actual la encontrarás en el panel situado en el lado derecho del programa ●.

5 Una vez que hayas unido todos los vagones a tu tren, pasarás de nivel; pero antes, el programa te realizará una pregunta sobre la Declaración Universal de los Derechos Humanos ●.



Si aciertas la respuesta, ganarás cincuenta puntos extras.

A tu gusto

En la primera ventana que aparece al abrir el juego (mostrada en el punto 1) aparece el comando ●.
Si entras dentro, podrás definir el volumen de los sonidos, el idioma y establecer el modo de vista.



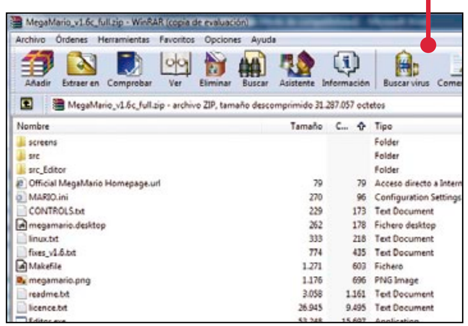


Uno de los videojuegos más famosos es, sin duda, el conocido Super Mario Bross. Por este motivo, desde que Nintendo lanzara este entretenido juego ha tenido un gran número de imitaciones. Mega Mario 1.6 está también basado en este clásico, incluyendo varias novedades y algún que otro cambio de la historia original. Si quieres conocer más sobre esta aplicación, visita su página web en la dirección http://mmario.sourceforge.net

Uno de los clásicos

Aunque en esta versión Mario tiene que rescatar a su hermano Luigi de las garras del malvado Bowser en vez de buscar a la clásica princesa, el funcionamiento del juego es prácticamente igual que el Mario Bross original. Hay setas, monedas, tortugas, pájaros y lanza misiles asesinos.

1 Para iniciar el juego tienes que abrir el archivo Zip incluido en el CD que acompaña a este número de Computer Hoy.



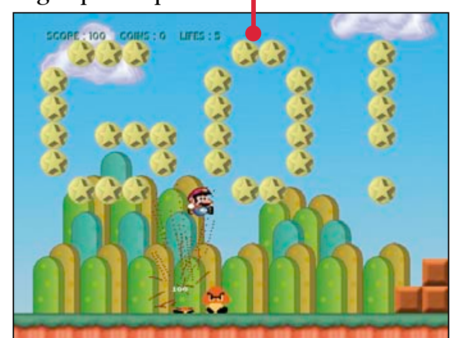
Entre todos estos elementos, haz doble click sobre el ejecutable llamado MARIO.exe y, de forma automática, se abrirá la primera pantalla de Mega Mario.

SDL_mixer.dll
SDL.dll
MARIO.exe
SDL_ttf.dll
vorbis.dll

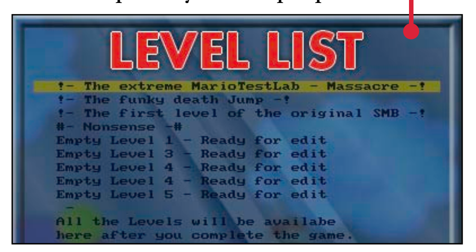


2 Dentro de este menú sólo te puedes mover con los botones de dirección del teclado. Para empezar, configura las opciones de audio a través del texto SOUND MUSIC. Como puedes ver, el texto está formado por dos palabras que significan sonido y música, respectivamente. Así, si te sitúas encima de esta escritura y pulsas la tecla Enter desaparecerá el color de la segunda palabra SOUND MUSIC que indica que la música ha sido desactivada. Si pulsas otra vez, quitarás también los sonidos del juego SOUND MUSIC. Selecciona la combinación que prefieras presionando la tecla Enter.

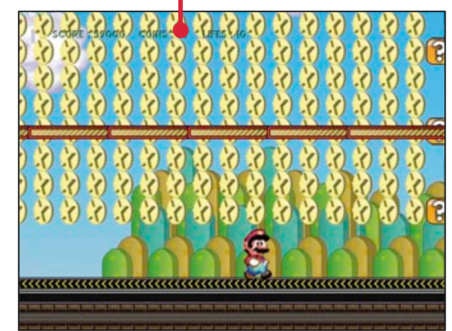
3 Una opción que no existe en el clásico Super Mario es BLOOD EFFECTS. Con este texto activado, cada vez que un alguien muere en el juego se dispara un chorro de sangre por la pantalla.



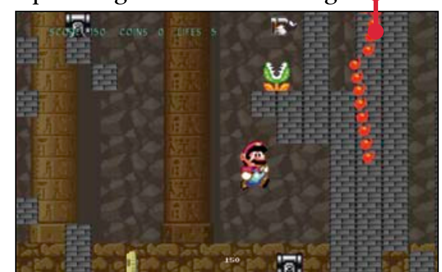
4 El siguiente paso, una vez configuradas las opciones anteriores, es seleccionar el nivel o el tipo de "mundo" en el que quieres jugar a través del texto LEVEL LIST. Al entrar dentro de este menú verás que hay varias propuestas.



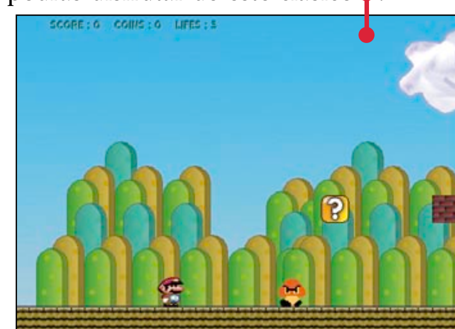
Por ejemplo, la primera de ellas !- The extreme MarioTestLab - Massacre -! te llevará a nuevas pantallas no conocidas de Mario Bross.



Mientras, la opción denominada !- The funky death Jump -! consiste en un gran salto en el que el protagonista tiene que intentar no ser golpeado por ninguno de sus enemigos.



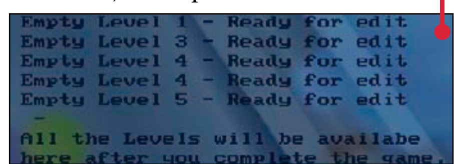
Pero si prefieres el Mario Bross de toda la vida, no te preocupes, porque a través de la siguiente opción: !- The first level of the original SMB -! podrás disfrutar de este clásico.



También encontrarás el mundo "sin sentido" #- Nonsense -# en el que tendrás que estar con los ojos bien abiertos para sortear todas las dificultades que Mario encontrará por el camino.

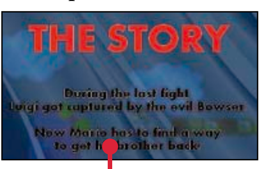


Por último, como puedes ver en el texto



no podrás acceder a los niveles directamente desde este menú a menos que los hayas pasado previamente.

5 En este punto, ya puedes comenzar a jugar pulsando sobre NEW GAME. En las primeras pantallas aparecerán varios mensajes, que te explicarán que el objetivo del juego es rescatar al hermano de Mario, Liugi, de las garras del malvado Bowser.



6 Si quieres detener la partida en algún momento, tan solo tienes que pulsar sobre la tecla Esc. Para reiniciarla, presiona el texto LOAD GAME.

Más velocidad

En algunas ocasiones, necesitarás que Mario corra más rápido. Para hacerlo, tan solo tienes que mantener pulsada la tecla Ctrl y dirigir su camino con los botones de dirección del teclado ←, ↑, → y ↓. Para disminuir la velocidad, únicamente deja de presionar este botón.

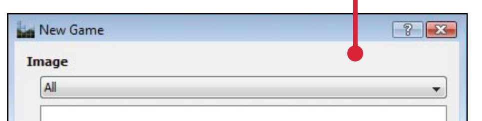


Si te gustan los puzzles y buscas una forma original de crear uno, prueba con el programa Tetzle. Esta aplicación genera un rompecabezas a partir de una imagen que hayas seleccionado, para que vayas uniendo las piezas desde el ordenador. Puedes dividir la fotografía en multitud de partes, desde 16 hasta 1.008, que deberás girar y mover hasta completar el puzzle. Para saber más sobre Tetzle, acude a la página web http://gottcode.org/tetzle

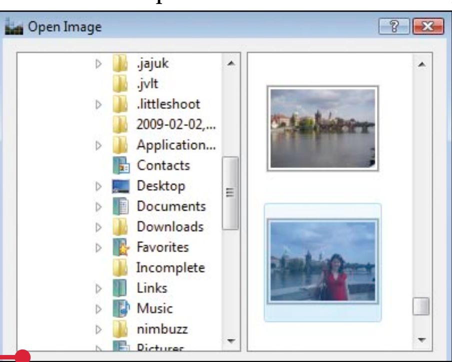
Tu puzle más personal

Para utilizar el programa Tetzle no necesitas instalarlo en tu PC, puesto que basta con ejecutarlo cada vez que lo necesites. Así, podrás crear fácilmente rompecabezas con tus propias fotografías.

1 Cuando hagas doble click sobre el archivo del programa, lo primero que verás será una pantalla que te permite escoger la imagen que utilizarás.



Pincha en el botón [Add], busca en tu equipo la fotografía que te interese



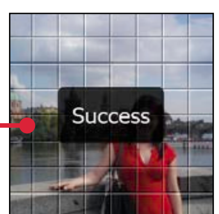
y presiona sobre la entrada [Open] para que se agregue a la pantalla.

2 Desde esa misma ventana puedes escoger el número de piezas que tendrá el rompecabezas. En el campo [Pieces] verás que se muestra una barra horizontal y, en función de si la mueves hacia la derecha o hacia la izquierda, la foto se dividirá en más o menos partes, respectivamente. Cuando lo tengas decidido, haz click en [OK] e, inmediatamente, se creará el puzzle con tu imagen, con todas las piezas descolocadas.

3 Ahora tan solo tendrás que ir uniendo cada parte hasta formar la foto, así que pincha en una pieza, suelta el ratón y, tras arrastrarla hasta donde te interese, presiona de nuevo para que se mantenga en ese sitio. Para girarla, sólo tienes que hacer click sobre ella pulsando el botón derecho. El resultado se irá mostrando en la pantalla.



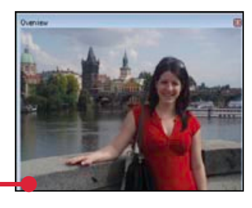
En la barra inferior verás, además, lo que te queda para terminar el puzzle [67% complete] y, una vez que lo acabes, un cartel te avisará del éxito del juego.



Cada vez que quieras, puedes crear un nuevo rompecabezas.

Una pequeña ayuda

Sobre todo cuando has elegido que tu imagen se divida en multitud de piezas, puede ser muy útil contar con una vista previa de la foto que debes formar. El programa suele mostrarla por defecto aunque, si no ocurriese así, acude al menú [View] y elige la opción [Show Overview]. Así, la imagen se mostrará para que te puedas fijar en ella.





Para los más nostálgicos, el programa Vertris permite rememorar todas las horas dedicadas al Tetris desde una interfaz muy simple. Se trata de una aplicación sumamente sencilla, por la que debes moverte a través del teclado para ajustar las piezas en la pantalla e ir eliminando filas. Además, no necesitas ningún tipo de configuración para jugar a este clásico. Puedes conocer más sobre este título desde la web http://vertris.googlepages.com/home2

Rememora el Tetris

Tras el proceso de instalación habitual, podrás comenzar a jugar con Vertris tal como lo hacías hace años con el Tetris. Y, para ello, sólo necesitarás manejar unos pocos botones de tu teclado.

1 Cada vez que ejecutes el programa Vertris, la pantalla del juego se abrirá y, automáticamente, comenzará la partida.



Si estás habituado a este clásico, no te costará mucho manejarte a través del teclado. Cuando aparezca una figura, puedes determinar su posición en la pantalla con el botón [←] para moverla hacia la izquierda, con [→] si quieres guiarla a la derecha o con [↓] para bajarla hasta el final de la pantalla.

2 Si prefieres girar la figura para que se acople con las que ya tienes, puedes utilizar la tecla [↑] para rotarla hacia la izquierda o el botón [0] del teclado numérico si quieres volcarla hacia la derecha.

3 A medida que vayas eliminando las filas la puntuación obtenida se irá sumando, como verás en la esquina superior izquierda.

Lines: 6
Score: 420

Además, se te indicará la figura que aparecerá a continuación, para que puedas prever su colocación.

Next:

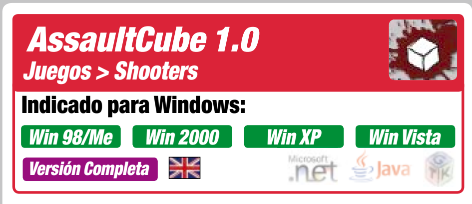
Sigue jugando hasta que la partida acabe, y se mostrará entonces el registro de puntuaciones guardado en el programa y el récord conseguido hasta el momento.

Score	Lines
16400	100
14760	90
13120	80
11480	70
9840	60
8200	50
6560	40

Para volver a jugar, presiona la tecla [Enter].

Otras teclas de interés

Aunque las flechas de tu teclado son los cursores básicos para utilizar Vertris, también existen otros que pueden resultarte útiles. Para pausar el juego y, después, continuar con la partida, pincha sobre [P]. Si quieres comenzar desde cero, pulsa la tecla [R]. Y, si estás muy seguro de una jugada y quieres que la figura baje rápidamente hasta la parte inferior de la pantalla, presiona en [ ].



Este juego de disparos en primera persona, o first person shooter, dentro de entornos en 3D, cuenta con un potente motor multijugador, algo que hará las delicias de los usuarios que aprecian este modo de competición. Además, gracias a sus diferentes modalidades de participación, se puede disfrutar de partidas por la captura de la bandera enemiga, el exterminio del ejército contrario o la escolta de un personaje protegido. http://assault.cubers.net

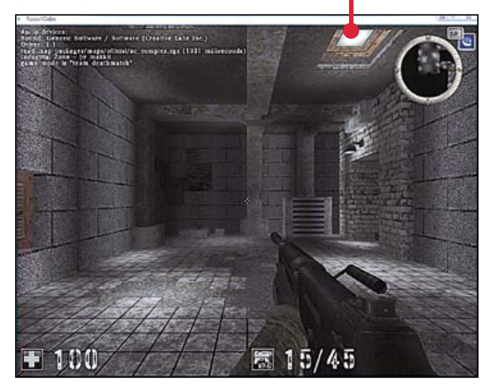
Hazte camino a tiro limpio

Mucha munición, unos cuantos botiquines y algún que otro chaleco antibalas es lo que necesitarás para llegar a ser un jugador reputado en AssaultCube. Aunque su trasfondo no deje muy claro cuál es el motivo de tan devastador enfrentamiento entre soldados de asalto, tampoco necesitarás mayor excusa para combatir con el resto de jugadores que seguirán tu rastro con la intención de exterminarte.

1 Nada más comenzar a jugar en este programa, y después de realizar una breve carga de datos



su interfaz presenta la pantalla de juego principal en primera persona.



Al mismo tiempo, también se abre en el sistema una segunda ventana de comandos de MS-DOS.

```
Using home directory: C:\Users\Juan\Documents\AssaultCube_v1.0
init: sdl
init: net
init: world
init: video: sdl
init: video: mode
init: video: misc
init: gl
Renderer: GDI Generic (Microsoft Corporation)
Driver: 1.1.0
WARNING: cannot use overbright lighting, using old lighting model!
init: console
init: sound
Audio devices:
Sound: Generic Software / Software (Creative Labs Inc.)
Driver: 1.1
init: cfg
init: models
init: docs
init: localconnect
```

Recuerda que para hacer funcionar Assault Cube debes mantener ambos marcos abiertos o, de lo contrario, la aplicación se cerrará al instante.

2 Al inicio de la partida, en la parte superior derecha de la interfaz, aparece un breve resumen de las preferencias establecidas por defecto.

```
Audio devices:
Sound: Generic Software / Software (Creative Labs Inc.)
Driver: 1.1
read map packages/maps/official/ac_complex.cgz (1331 milliseconds)
Industrial Zone - by makkE
game mode is "team deathmatch"
```

Sin embargo, estos parámetros se pueden variar en cualquier momento a través del menú de configuración, un apartado que puedes abrir pulsando la tecla esc.

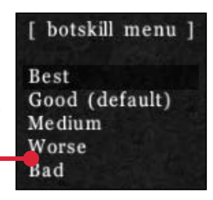
```
[ main menu ]
Multiplayer
Singleplayer
Settings
Demo
Editing
Help
About
Quit
```

3 Ten en cuenta que, aunque uno de los principales atractivos de este videojuego es su modalidad para varios jugadores enfrentados de forma simultánea, puedes configurar tu partida para jugar en solitario. Para este fin, utiliza las flechas de dirección para bajar la barra de selección hasta la entrada Singleplayer, y valídala pulsando Enter. Como ahora puedes comprobar, la siguiente ventana permite escoger el modo activo de combate

```
[ singleplayer menu ]
Bot Team Deathmatch
Bot Deathmatch
Bot One Shot, One Kill
Empty Map
```

ya sea estableciendo la eliminación completa del equipo contrario como objetivo para la victoria, el ser el primero en abatir a un soldado enemigo o la resistencia de un único tiro para cada participante. Además, si eliges la entrada Empty Map podrás deambular libremente por el escenario, lo cual te dará una ventaja añadida para cuando tengas que recorrerlo repleto de contrincantes.

4 Cuando hayas elegido una de estas posibilidades, el asistente de configuración abrirá la siguiente pantalla definible.



En ella se puede elegir, de mayor a menos grado de experiencia, la habilidad de los enemigos controlados por el ordenador, lo que en el programa se da en llamar soldados Bot. Desde luego, si quieres familiarizarte con el juego, elige un nivel que no sea superior al de Medium.

5 Ahora llega el momento de concretar cuál será el número de jugadores que participarán en la partida. Ten en cuenta que sólo se trata de un umbral máximo para las conexiones posibles durante un asalto en concreto, por lo que no es obligatorio que todos los usuarios se conecten desde el principio. En cualquier caso, el número máximo para este parámetro no puede exceder el de los 32 combatientes al mismo tiempo.



6 Otro de los interesantes alicientes que aporta AssaultCube es su extensa colección de mapas de combate. Para elegir uno en particular, selecciónalo de la siguiente lista emergente.

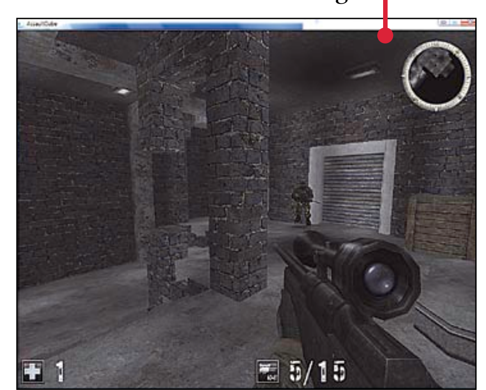


Además, al tratarse de un programa de código abierto existen editores en su página oficial que te ayudarán a generar nuevos entornos totalmente diferentes, cada uno con sus propias características de juego.

7 Una vez introducidos todos estos parámetros, y tras una breve carga de actualización, AssaultCube inicia de nuevo la partida mostrando en su esquina superior izquierda todas las características ya establecidas.



Ahora puedes empezar a disfrutar del juego, teniendo cuidado de no ser el blanco fácil de algún adversario avispado, mientras que buscas algún escondrijo desde donde cazar con astucia a tus enemigos.



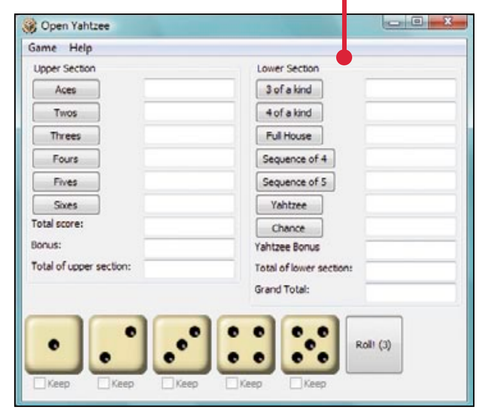


El popular juego de dados Open Yahtzee llega al PC a través de una sencilla interfaz en inglés. El objetivo es conseguir el máximo de puntos posible mediante diferentes combinaciones de dados, como parejas, tríos y escaleras, utilizando para ello una única ventana y tres tiradas en cada ocasión. El juego combina estrategia y suerte, así que tendrás que ir probando hasta que alcances la puntuación más alta. Consulta más información en la web www.openyahtzee.org

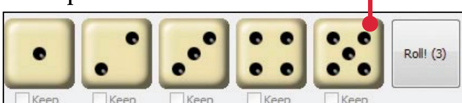
Probando suerte

Completa las diferentes combinaciones de dados que contempla Open Yahtzee para lograr la máxima puntuación. Cuando conozcas las reglas que te explicamos a continuación, jugar será sumamente sencillo.

1 Una vez que tengas instalado el programa en tu ordenador y lo ejecutes, se mostrará la pantalla en la que podrás empezar a jugar a Open Yahtzee.



Como puedes comprobar, la interfaz está dividida en tres apartados. En la parte inferior se encuentran los dados que te servirán para hacer combinaciones.



En la columna de la izquierda, denominada Upper Section, hay seis categorías, que corresponden con cada cara del dado, lo que significa que para puntuar debes sumar el total de dados que han obtenido el mismo número. Por ejemplo, para completar la categoría Fours, el programa sumará todos los números cuatro que has obtenido en la misma tirada.

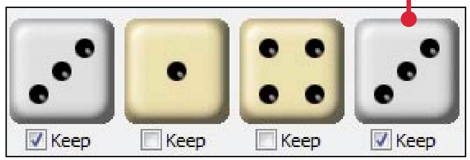


2 El tercer apartado que compone la interfaz es Lower Section, y aquí cada categoría tiene reglas diferentes de puntuación. Cuando tienes al menos tres dados con la misma cara, debes pulsar el botón 3 of a kind y, cuando son cuatro o más los que han caído en el mismo lado, presiona entonces en 4 of a kind. Para poder pulsar en Full House debes tener tres dados con la misma cara y los dos restantes también tienen que coincidir en el mismo número. A continuación se encuentra el botón Sequence of 4, que suma una secuencia de cuatro números consecutivos, y la opción Sequence of 5, igual que la anterior, pero sumando cinco número seguidos. Las últimas categorías puntuables son Yahtzee, sobre la que debes pulsar si todos los dados tienen la misma cara y, también, Chance, que suma la puntuación obtenida por los dados sin ningún tipo de requisito. Ten en cuenta que es obligatorio completar todas y cada una de las categorías para finalizar el juego y que, en cada tirada, puedes lanzar los dados hasta tres veces.

3 Así, para empezar sólo tienes que pulsar sobre Roll! (3) y los dados girarán para ofrecer el primer resultado.



En función de las combinaciones que tienes que crear, debes conservar los dados que te interesen, haciendo click en la casilla Keep correspondiente, de modo que se mantendrán para la siguiente tirada.



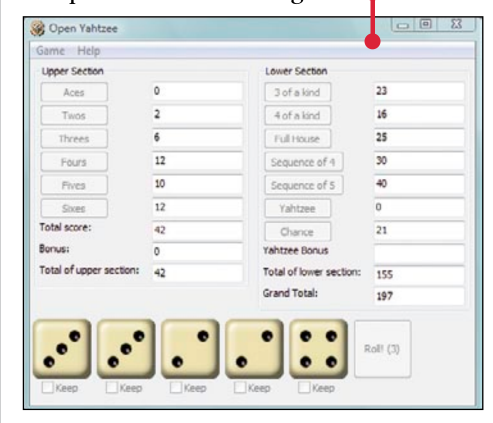
Si aún no has conseguido ningún resultado útil, presiona en Roll! (2) y volverán a girar los dados. Quédate de nuevo con los que quieras, pinchando en Keep y, para la última tirada, pulsa sobre Roll! (1).

4 Cuando hayas gastado tu tercer intento, deberás clasificar el resultado en alguna de las categorías anteriores.



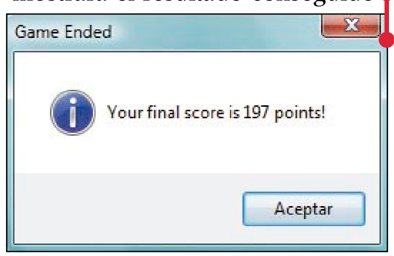
Si tienes dudas de dónde se ajusta mejor, puedes ir situando el puntero del ratón en cada una de las combinaciones y el programa te mostrará los puntos que obtendrás en cada caso Sixes 12. Cuando estés seguro de dónde quieres sumar los puntos, presiona sobre esa categoría, por ejemplo en Sixes. Verás que para la próxima tirada esa combinación ha quedado desactivada.

puesto que para finalizar el juego deberás completar todas las categorías.

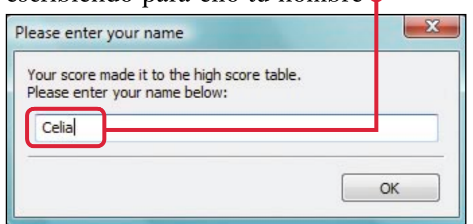


Es posible que algunas de ellas tengan cero puntos, si no has conseguido ninguna tirada que corresponda con una combinación.

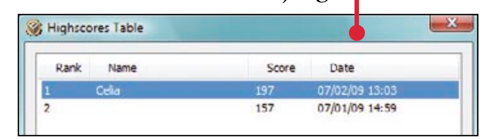
5 Al finalizar, una pantalla emergente te mostrará el resultado conseguido.



Al presionar en el botón Aceptar, tienes la opción de guardar el récord obtenido en la ventana que aparece a continuación, escribiendo para ello tu nombre



y pinchando en la tecla OK. Automáticamente verás la tabla que registra las puntuaciones más altas del juego.



Rank	Name	Score	Date
1	Celia	197	07/02/09 13:03
2		157	07/01/09 14:59

Cada vez que quieras abrirla, acude al menú Game y presiona sobre Show Highscores para que se muestre.

Puntuando en Open Yahtzee

La forma de puntuar en este juego es distinta según la columna que elijas. En Upper Section los números obtenidos en los dados se suman. Mientras, en Lower Section el resultado varía desde los 20 hasta los 50 puntos, según vas avanzando por categorías. Pero, aparte de estas puntuaciones, existen "bonus" para premiar a los mejores jugadores. Por ejemplo, si el total de puntos conseguido en la primera columna supera los 62, el usuario obtendrá 35 puntos extra. Y, si ya has logrado cerrar la categoría Yahtzee pero vuelves a completarla, sumarás automáticamente 100 puntos más.

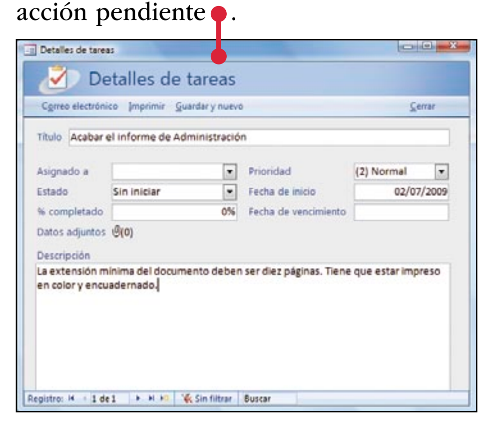


Tener un documento donde poder apuntar todas las tareas pendientes, tanto las tuyas como las de cualquier persona que tengas a tu cargo, te puede resultar de gran utilidad a la hora de realizar un determinado trabajo. Precisamente, con esta plantilla de Access 2007 podrás organizarte mejor y ser más productivo. Si quieres saber más sobre esta u otras plantillas para Office 2007, entra en http://office.microsoft.com/es-es/templates/default.aspx

Organización por pestañas

Lo bueno de esta plantilla es que está estructurada por pestañas. Así te resultará más sencillo tanto moverte entre las distintas secciones, como introducir los datos en cada una de ellas. Además, incorpora una libreta de contactos que también te puede resultar muy útil.

1 Nada más abrir Access 2007 y ejecutar la plantilla Tareas se muestran en el margen derecho tres apartados importantes. Si haces click en cada uno de ellos, desplegarás todas las opciones que esconden. Para empezar a introducir trabajos asignados, presiona el campo Tareas y luego Detalles de tareas. En ese momento aparece en pantalla una ventana emergente para que empieces a completar los campos referentes a cada acción pendiente.

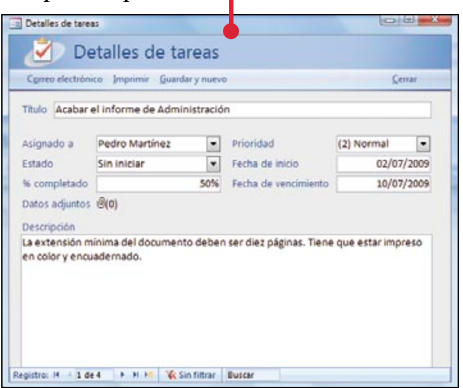


2 En primer lugar, rellena el apartado Título con el nombre de la tarea. Continúa seleccionando la opción Asignado a que, en principio, está vacía. No obstante, si haces click sobre ▼, te aparecerá debajo el icono. Pulsa sobre él y se abrirá una nueva ventana de contactos.

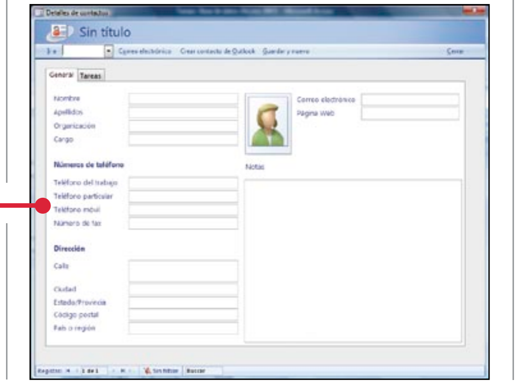
3 A continuación, lo que debes hacer es completar todos los campos que consideres oportunos con los datos personales, números de teléfono y direcciones de las personas a las que tienes que asignar las tareas. Incluso, si lo deseas, es posible incluir una foto de cada contacto. Sólo has de hacer doble click sobre el icono, buscar la imagen en tu disco duro y, finalmente, presionar el botón Aceptar.

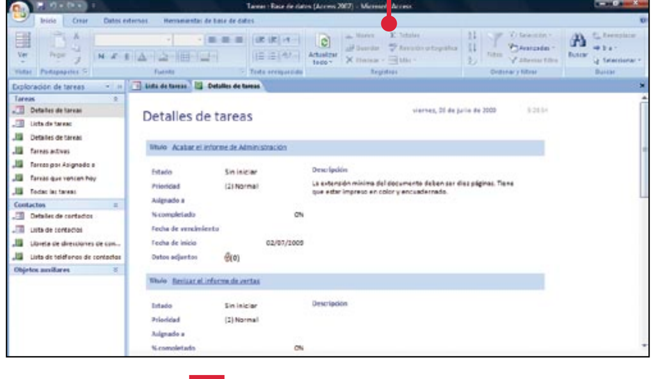
4 Cuando finalices con un contacto tienes dos opciones. La primera es pulsar el enlace Guardar y nuevo para que se almacene lo que has tecleado y puedas seguir añadiendo nuevos. La segunda es presionar Cerrar para volver a la ventana anterior. Por cierto, has de saber que, si lo deseas, también es posible enviar un mensaje de email a ese contacto simplemente presionando el enlace Correo electrónico, o añadirlo a tu libreta de Outlook pulsando Crear contacto de Outlook.

5 Nada más acabar, volverás a la ventana de detalles de tareas. Ahora, al hacer click sobre el menú desplegable Asignado a, aparecen todos los contactos que tienes, de tal forma que sólo has de seleccionar uno para que la tarea quede asignada. Continúa después completando el resto de campos disponibles.



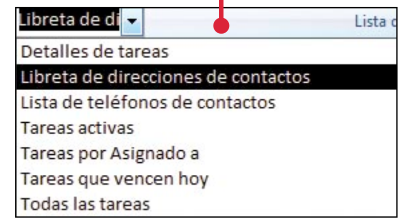
6 Una vez que hayas incluido todas las tareas pendientes, así como asignado cada una de ellas a un contacto disponible en tu libreta, puedes visualizar los datos introducidos de distintas formas. Por ejemplo, si haces click en Detalles de tareas, a continuación se mostrarán en pantalla todos los datos que hayas ido introduciendo con la fecha correspondiente en el margen superior derecho.



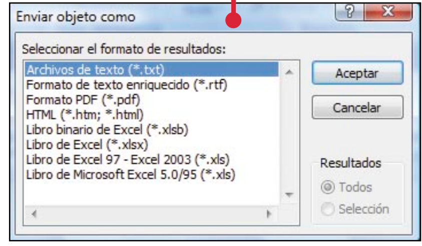


7 Exactamente igual pasa si decides pulsar luego las opciones Tareas activas, Tareas por Asignado a, Tareas que vencen hoy y Todas las tareas. Eso sí, en cada uno de los casos observa cómo te van apareciendo pestañas en la parte superior del documento para poder moverte más fácilmente entre ellas cuando las tengas abiertas.

8 Otra forma de abrir cada uno de los informes que se generan automáticamente con los datos que introduzcas es, desde la pestaña Lista de tareas, desplegar el menú Informes y elegir cada una de las opciones disponibles.



9 Para finalizar, esta plantilla incluye un par de opciones interesantes relacionadas con Outlook. La primera es que puedes enviar todo el listado con las tareas asignadas mediante un correo electrónico. En la pestaña Lista de tareas selecciona el enlace Enviar lista por correo electrónico. Ahora, en la ventana emergente



elige el formato de documento donde deseas que se almacenen las tareas y que se incluirá como archivo adjunto. La segunda es la posibilidad de recopilar tú los datos contestados por otras personas. Para ello, simplemente deberás pulsar sobre el enlace Recopilar datos por correo electrónico y seguir las indicaciones del asistente que te aparecerá a continuación.

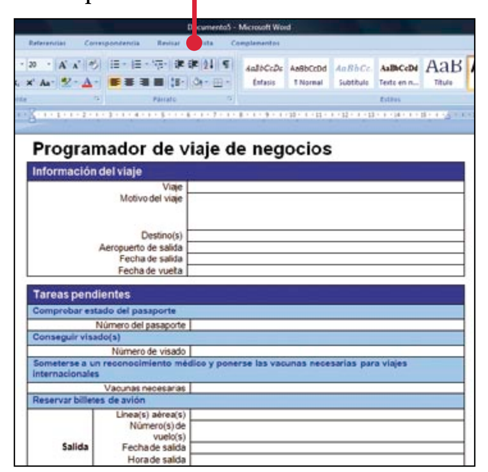


Los viajes de negocios son frecuentes en muchas empresas grandes y pequeñas. Llevar un control exacto de quién viaja, cuándo, dónde, qué necesita para ello, su alojamiento o las dietas que va a necesitar es fundamental. Para ello tienes a tu disposición un par de plantillas, una para Word 2007 y otra para Excel 2007, que te pueden ayudar en esta tarea. Para saber más, entra en http://office.microsoft.com/es-es/templates/default.aspx

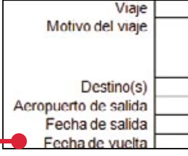
Hasta el más mínimo detalle

Con la ayuda de estas plantillas podrás gestionar hasta el más mínimo detalle de cualquier viaje que realice una persona, anotando desde el lugar de origen y destino, hasta si necesita alojamiento o entradas para la asistencia a un congreso o seminario determinado.

1 Abre en primer lugar la plantilla de Word 2007 Programador de viaje de negocios. Como verás, ante ti aparece una tabla con una serie de campos que deberás ir completando.

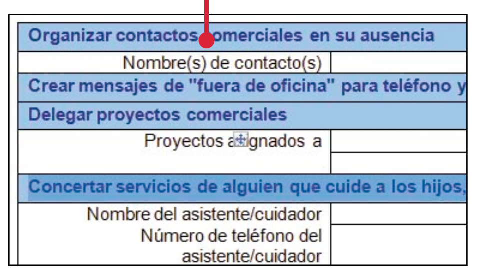


El documento está dividido en dos partes. La primera es Información del viaje y en ella tendrás que poner todos los datos referidos al viaje como el motivo del desplazamiento, la ciudad de destino y la de llegada. Basta con que teclees los datos en las casillas en blanco que están junto a cada descripción.



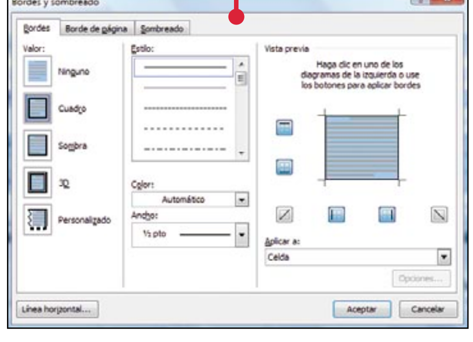
2 El segundo apartado es Tareas pendientes y en él tienes un buen número de casillas para establecer información referida al viaje. Podrás guardar el número de pasaporte del viajero, si es necesario visado o vacunas, si has reservado los vuelos o el alojamiento o si tienes que concertar que alguien cuide de la casa o los hijos durante esa ausencia. Simplemente rellena cada uno de los campos pertinentes.

3 Que la plantilla cuente con una serie de opciones predeterminadas no significa que te debas ceñir a ellas exclusivamente. Así, si lo deseas, puedes añadir nuevos campos donde lo consideres oportuno. Lo primero que has de hacer es marcar la línea posterior a donde quieres insertar la nueva.



Ahora haz click con el botón derecho del ratón y selecciona Insertar y luego Insertar filas encima. Repite la operación tantas veces como número de filas quieras insertar en la plantilla.

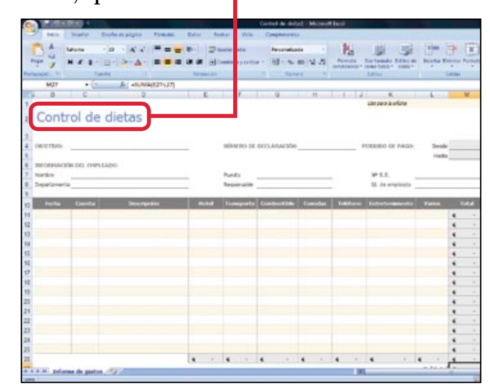
4 Lo siguiente es teclear el nombre de la nueva opción. Ahora, al copiar el estilo de la fila de inicio, verás que la de abajo es del mismo color que la superior. Para quitarlo, selecciónala, haz click con el botón derecho del ratón y elige la opción Bordes y sombreado.... En ese momento, te aparecerá una nueva ventana en pantalla.



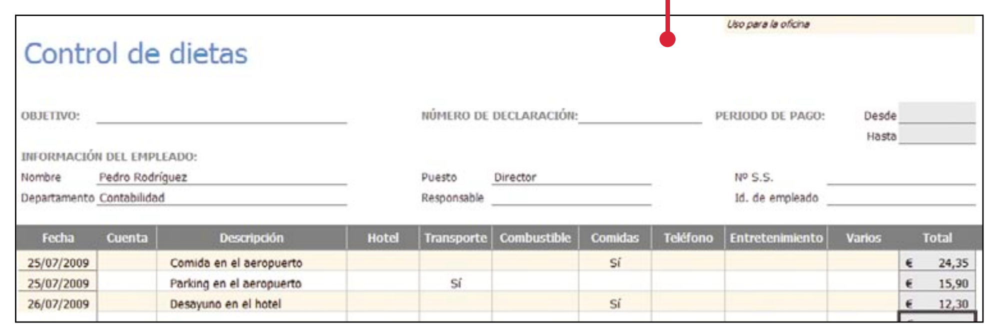
A continuación, selecciona la pestaña denominada Sombreado y luego en el apartado Relleno elige la opción. Finalmente, presiona el botón Aceptar. En este momento, ya puedes anotar ahí cualquier cosa que necesites.



5 Como complemento a esta plantilla tienes otra, esta vez diseñada para Excel 2007, que se llama.



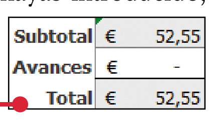
Cuando la abras, verás que consta de dos partes. En el margen superior tienes los campos referentes a la información sobre el empleado que va a emprender el viaje como su nombre, el puesto o el departamento al que pertenece. Debajo observa cómo hay varias columnas y filas de distinto color. La idea es que vayas apuntando cada concepto de dieta que se haya generado durante el viaje. Al final tienes que incluir el importe de cada una de ellas.



De forma automática, la plantilla suma todos los conceptos que hayas introducido, tanto por columna como por totales, y te los muestra en la pantalla de esta manera:

Subtotal	€	52,55
Avances	€	-
Total	€	52,55

6 Si lo deseas, también es posible introducir campos nuevos de dietas en la hoja de cálculo y no ceñirte a los que aparecen por defecto. Para ello, selecciona una columna cualquiera y luego pulsa el icono.



Automáticamente te crea una con la misma estructura que el resto. Eso sí, ten en cuenta que esa acción puede modificar la estructura de los campos situados en el margen superior del documento.

